II. Gemeinsame Module der Studienrichtungen Kommunikationssysteme und Technische Informatik, 4. Fachsemester



## **Modul: Systems Engineering**

Niveau	Bachelor	Kürzel	SysEng
Modulname englisch	Systems Engineering		
Modulverantwortliche	Korff, Alexander, Prof. DrIng.		
Fachbereich	Elektrotechnik und In	formatik	
Studiengang	Elektrotechnik - Kom	munikationssysteme, Bachelor	
Verpflichtungsgrad	Pflicht	ECTS-Leistungspunkte	5
Fachsemester	4	Semesterwochenstunden	4
Dauer in Semestern	1	Arbeitsaufwand in Stunden	150
Angebotshäufigkeit	SoSe	Präsenzstunden	60
Lehrsprache	Deutsch	Selbststudiumsstunden	90
Der folgende Abschnitt ist nur a	usgefüllt, wenn es <b>gen</b>	au eine modulabschließende Pr	üfung gibt.
Prüfungsleistung	Portfolio-Prüfung	Prüfsprache	Deutsch
Dauer PL in Minuten		Bewertungssystem PL	Drittelnoten
Lernergebnisse	<ul> <li>die wesentliche für das System beschreiben;</li> </ul>	Abschluss der Vorlesung können en Vorgehensmodelle, Methoder ns Engineering zur Entwicklung k en Entwicklungsphasen im Syste	n und Werkzeuge komplexer Systeme
Lernergebnisse	<ul> <li>die wesentliche für das System beschreiben;</li> <li>die wesentliche strukturieren u</li> <li>einschätzen, w Engineering, d moderner Metl</li> <li>ihre Rolle im E sowie die Rolle Service Techn</li> <li>die Einschränk Systems Engir</li> <li>die fundament</li> </ul>	en Vorgehensmodelle, Methoderns Engineering zur Entwicklung k	n und Werkzeuge komplexer Systeme ems Engineering rte Systems den sowie weiterer g bringen; ozess einschätzen Nutzer und/oder ehens und die des ten; anwenden, um die
Lernergebnisse	<ul> <li>die wesentliche für das System beschreiben;</li> <li>die wesentliche strukturieren u</li> <li>einschätzen, w Engineering, d moderner Mett</li> <li>ihre Rolle im E sowie die Rolle Service Techn</li> <li>die Einschränk Systems Engir</li> <li>die fundament Entwicklung ei planen.</li> </ul>	en Vorgehensmodelle, Methoderns Engineering zur Entwicklung ken Entwicklungsphasen im Systemd organisieren; velchen Nutzen das Modellbasierie Anwendung von agilen Methomoden für die Produktentwicklungsteam und Gesamtpre von Menschen als Entwickler, I iker, etc. einordnen; kungen des herkömmlichen Vorgheerings einschätzen und bewertalen Methoden und Werkzeuge is	n und Werkzeuge komplexer Systeme ems Engineering rte Systems den sowie weiterer g bringen; ozess einschätzen Nutzer und/oder ehens und die des ten; anwenden, um die
Teilnahmevoraussetzungen	<ul> <li>die wesentliche für das System beschreiben;</li> <li>die wesentliche strukturieren u</li> <li>einschätzen, w Engineering, d moderner Mett</li> <li>ihre Rolle im E sowie die Rolle Service Techn</li> <li>die Einschränk Systems Engir</li> <li>die fundament Entwicklung ei planen.</li> </ul>	en Vorgehensmodelle, Methoder ns Engineering zur Entwicklung ken en Entwicklungsphasen im Syste nd organisieren; velchen Nutzen das Modellbasier ie Anwendung von agilen Metho noden für die Produktentwicklung intwicklungsteam und Gesamtpro e von Menschen als Entwickler, I iker, etc. einordnen; kungen des herkömmlichen Vorg neerings einschätzen und bewert alen Methoden und Werkzeuge a nes komplexen (mechatronische	n und Werkzeuge komplexer Systeme komplexer Systeme ems Engineering rte Systems den sowie weiterer g bringen; ozess einschätzen Nutzer und/oder ehens und die des ten; anwenden, um die en) Systems zu
Teilnahmevoraussetzungen Der vorige Abschnitt ist nur ausc Berücksichtigung von	die wesentliche für das System beschreiben; die wesentliche strukturieren u einschätzen, w Engineering, d moderner Metl ihre Rolle im E sowie die Rolle Service Techn die Einschränk Systems Engir die fundament Entwicklung ei planen.  Selbstmanagement, gefüllt, wenn es genau	en Vorgehensmodelle, Methoder ins Engineering zur Entwicklung ken Entwicklungsphasen im System dorganisieren; velchen Nutzen das Modellbasierie Anwendung von agilen Methomoden für die Produktentwicklungsteam und Gesamtpre von Menschen als Entwickler, Itiker, etc. einordnen; kungen des herkömmlichen Vorgheerings einschätzen und bewerfalen Methoden und Werkzeuge anes komplexen (mechatronische vorhergehende Pflichtmodule	n und Werkzeuge komplexer Systeme komplexer Systeme ems Engineering rte Systems den sowie weiterer g bringen; ozess einschätzen Nutzer und/oder ehens und die des ten; anwenden, um die en) Systems zu ung gibt.
Teilnahmevoraussetzungen Der vorige Abschnitt ist nur ausg	<ul> <li>die wesentliche für das System beschreiben;</li> <li>die wesentliche strukturieren u einschätzen, w Engineering, d moderner Metl</li> <li>ihre Rolle im Esowie die Rolle Service Techn</li> <li>die Einschränk Systems Engir</li> <li>die fundament Entwicklung ei planen.</li> <li>Selbstmanagement, gefüllt, wenn es genau</li> <li>Verwendung gest</li> </ul>	en Vorgehensmodelle, Methoder ins Engineering zur Entwicklung ken Entwicklungsphasen im System dorganisieren; velchen Nutzen das Modellbasier ie Anwendung von agilen Methomoden für die Produktentwicklungsteam und Gesamtprose von Menschen als Entwickler, Isiker, etc. einordnen; kungen des herkömmlichen Vorgheerings einschätzen und bewert alen Methoden und Werkzeuge anes komplexen (mechatronische vorhergehende Pflichtmodule	n und Werkzeuge komplexer Systeme komplexer Systeme ems Engineering rte Systems den sowie weiterer g bringen; ozess einschätzen Nutzer und/oder ehens und die des ten; anwenden, um die en) Systems zu ung gibt.  L-Standard)
Teilnahmevoraussetzungen  Der vorige Abschnitt ist nur auso  Berücksichtigung von  Gender- und Diversity-	<ul> <li>die wesentliche für das System beschreiben;</li> <li>die wesentliche strukturieren u</li> <li>einschätzen, w Engineering, d moderner Meth</li> <li>ihre Rolle im E sowie die Rolle Service Techn</li> <li>die Einschränk Systems Engir</li> <li>die fundament Entwicklung ei planen.</li> <li>Selbstmanagement, verwendung gest</li> <li>X Zielgruppengerec</li> </ul>	en Vorgehensmodelle, Methoder ins Engineering zur Entwicklung ken Entwicklungsphasen im System dorganisieren; velchen Nutzen das Modellbasierie Anwendung von agilen Methomoden für die Produktentwicklungsteam und Gesamtpre von Menschen als Entwickler, I iker, etc. einordnen; kungen des herkömmlichen Vorgheerings einschätzen und bewerfalen Methoden und Werkzeuge anes komplexen (mechatronische vorhergehende Pflichtmodule	n und Werkzeuge komplexer Systeme komplexer Systeme ems Engineering rte Systems den sowie weiterer g bringen; ozess einschätzen Nutzer und/oder ehens und die des ten; anwenden, um die en) Systems zu ung gibt.  L-Standard) Methoden

Bemerkungen



## Lehrveranstaltung: Systems Engineering (Vorlesung)

(zu Modul: Systems Engineering)

Lehrveranstaltungsart	Vorlesung	Lernform	Präsenz	
LV-Name englisch	Systems Engineering Lecture			
Anwesenheitspflicht	nein ECTS-Leistungspunkte 3			
Teilnahmebeschränkung		Semesterwochenstunden	3	
Gruppengröße		Arbeitsaufwand in Stunden	90	
Lehrsprache	Deutsch	Präsenzstunden	45	
Studienleistung	Douteon	Selbststudiumsstunden	45	
Dauer SL in Minuten		Bewertungssystem SL		
	usaefüllt. wenn es eine	e lehrveranstaltungsspezifische F	Prüfuna aibt.	
Prüfungsleistung		Prüfsprache	Turning grown	
Dauer PL in Minuten		Bewertungssystem PL		
Lernergebnisse		J		
Teilnahmevoraussetzungen				
	∣ gefüllt, wenn es eine le	hrveranstaltungsspezifische Prü	fung gibt.	
Lehrinhalte	Die Veranstaltung Systems Engineering besteht aus einer Vorlesung, in der die Theorie vermittelt wird und einem Praktikum, in dem die Möglichke besteht das gelernte direkt praktisch anzuwenden.  Systems Engineering ist ein interdisziplinärer Ansatz zur Entwicklung von Systemen, die aus den verschiedenartigen Bausteinen der Hardware, Software und Mechanik bestehen. Wesentlicher Treiber für das Systems Engineering (SE) ist der stetige Zuwachs an Komplexität in der Produktentwicklung. Weitere Herausforderungen, die durch das Systems Engineering angegangen werden sollen, sind die geforderten schnelleren Entwicklungszyklen sowie die zunehmende Verteilung bzw. Internationalisierung von Entwicklungsteams und Zulieferern.			
Literatur	[1] Weilkiens, Tim. Systems Engineering mit SysML/UML: Anforderungen, Analyse, Architektur. Mit einem Geleitwort von Richard Mark Soley. dpunkt verlag, 2014.			
	[2] Haberfellner, R., et al. Systems Engineering: Grundlagen und Anwendung. 13., völlig neu bearb. u. erw. Aufl., Zürich: Orell Füssli., 2015.			
	[3] Douglass, Bruce Powel. Agile systems engineering. Morgan Kaufmann, 2015.			
	[4] Hirshorn, Steven R., Linda D. Voss, and Linda K. Bromley. "NASA Systems Engineering Handbook." (2017).			

- [5] Walden, David D., et al. Systems engineering handbook: A guide for system life cycle processes and activities. 4th Edition. John Wiley & Sons, 2015.
- [6] Rupp, Chris. Requirements-Engineering und -Management: Aus der Praxis von klassisch bis agil. Carl Hanser Verlag GmbH Co KG, 2015.
- [7] Crawley, Edward et al. System Architecture. Pearson, 2016.
- [8] Guide to the Systems Engineering Body of Knowledge http://www.sebokwiki.org/wiki/Guide\_to\_the\_Systems\_Engineering\_Body\_of\_Knowledge\_(SEBoK)

## Bemerkungen

4 21.09,2023



## Lehrveranstaltung: Systems Engineering (Praktikum)

(zu Modul: Systems Engineering)

Lehrveranstaltungsart	Praktikum	Lernform	Präsenz
LV-Name englisch	Systems Engineering Lab		
Anwesenheitspflicht	nein	ECTS-Leistungspunkte	2
Teilnahmebeschränkung		Semesterwochenstunden	1
Gruppengröße		Arbeitsaufwand in Stunden	60
Lehrsprache	Deutsch	Präsenzstunden	15
Studienleistung		Selbststudiumsstunden	45
Dauer SL in Minuten		Bewertungssystem SL	
Der folgende Abschnitt ist nur a	usgefüllt, wenn es eine	lehrveranstaltungsspezifische F	Prüfung gibt.
Prüfungsleistung		Prüfsprache	
Dauer PL in Minuten		Bewertungssystem PL	
Lernergebnisse			1
Teilnahmevoraussetzungen			
Der vorige Abschnitt ist nur aus	gefüllt, wenn es eine le	hrveranstaltungsspezifische Prü	fung gibt.
Lehrinhalte	Im Praktikum werden die in der Vorlesung gelernten Methoden praktisch im Rahmen eines Entwurfs eines einfachen Systems angewendet. Dabei sollen die Studenten in Teams arbeiten. Die Ergebnisse werden regelmäßig präsentiert und dann mit den Studierenden besprochen und bewertet.		
Literatur	Siehe Vorlesung		
Bemerkungen			