

37 Projektmanagement Project Management	
Semester	Wahlpflichtbereich
Dauer (Semester)	einsemestrig
Credit Points	5
Pflicht/ Wahlpflicht	Wahlpflicht
Häufigkeit des Angebotes/ Verwendbarkeit	Jedes Semester nach Bedarf der Hochschulen des VFH-Verbundes. HSEL: Wintersemester
Modulverantwortliche(r)	Prof. Dr.-Ing. habil. Michael Syrjakow, Technische Hochschule Brandenburg
Lerngebiet	Vertiefung Informatik und Software- Entwicklung Vertiefung Digitale Medien
Teilnahmevoraussetzungen	Interesse an Projektarbeit (Planen, Steuern und Kontrollieren von Projekten)
Lernergebnisse	Ziel des Kurses ist es, die Fähigkeiten und Fertigkeiten zu entwickeln, ein Projekt (insbesondere Softwareprojekt) zu planen und zu kontrollieren sowie eine Sensibilisierung für das wichtige Problem der Mitarbeiterführung und -motivation zu erreichen. Ein sicherer Umgang mit Techniken und Tools bildet hierbei die Grundlage.
Prüfungsvorleistung	Einsendeaufgabe
Medien-/ Lernform	Multimedial aufbereitetes Online- Studienmodul zum Selbststudium mit zeitlich parallel laufender Online- Betreuung (E-Mail, Chat, Einsendeaufgaben u. a.) sowie Präsenzphasen
Arbeitsaufwand	Selbststudium: ca. 120 h Webkonferenzteilnahme: ca. 26 h Präsenzteilnahme: ca. 4 h Prüfung: 120 Minuten
Präsenzart	In Online-Konferenz möglich
Präsenzinhalte	Diskussionen, Präsentationen, Besprechung der Übungsaufgaben und gemeinsame Bearbeitung weiterer Aufgaben, Klärung inhaltlicher Fragen, Prüfungsvorbereitung
Prüfungsform	mündliche Prüfung/ Referat (30 min.)
Literatur	Andler, N.: Tools für Projektmanagement, Workshops und Consulting: Kompendium der wichtigsten Techniken und Methoden, Publicis Publishing, 2011, 4. Auflage. Buhl, A.: Grundkurs Software-Projektmanagement: Einführung in das

	<p>Management objektorientierter Projekte, Carl Hanser Verlag, 2004.</p> <p>Patzak, u.a.: Projektmanagement: Leitfaden zum Management von Projekten, Projektportfolios und projektorien-tierten Unternehmen, Linde Verlag, 2008, 5. Auflage.</p> <p>Reister, u.a.: Microsoft Project 2010 - Das Handbuch, Microsoft Press Deutschland, 2011.</p> <p>Tiemeyer, E.: Handbuch IT-Projektmanagement: Vorgehensmodelle, Managementinstrumente, Good Practices, Carl Hanser Verlag, 2010.</p> <p>Vigenshow, u.a.: Soft Skills für IT-Führungskräfte und Projektleiter: Softwareentwickler führen und coachen, Hochleistungsteams aufbauen, dpunkt.verlag, 2011, 2. aktualisierte und ergänzte Auflage.</p>
Vertiefungsrichtung	Vertiefung Digitale Medien, Vertiefung Informatik und Software-Entwicklung
weitere Hinweise	Dieses Modul wird auf Deutsch angeboten

Studieninhalte

Kapitelüberschriften / Überschriften der Lerneinheiten

1. Einführung
 - 1.1 Motivation
 - 1.2 Begriffe
 - 1.3 Projektphasen und Prozessmodelle
2. Projektstart
 - 2.1 Projektziele
 - 2.2 Risiken in Softwareprojekten
 - 2.3 Projektorganisation
3. Projektplanung
 - 3.1 Grundlagen der Projektplanung
 - 3.2 Planungsreihenfolge
 - 3.3 Planungstechniken
4. Projektkontrolle
 - 4.1 Voraussetzungen
 - 4.2 Kontrollgrößen und Metriken
5. Projektabschluss
 - 5.1 Produktübergabe
 - 5.2 Projektanalyse
6. Teamführung
 - 6.1 Motivationstheorien
 - 6.2 Führungshinweise