

Modul: Softwaretechnik-Projekt

Niveau	Bachelor	Stundenplankürzel	STP
Modulname englisch	Software-Engineering Project		
Modulverantwortliche	Professor*innen der Informatik		
Fachbereich	Elektrotechnik und Informatik		
Studiengang	Informatik/Softwaretechnik, Bachelor		
Verpflichtungsgrad	Pflicht	ECTS-Leistungspunkte	10
Fachsemester	6	Semesterwochenstunden	4
Dauer in Semestern	1	Arbeitsaufwand in Stunden	300
Angebotshäufigkeit	SoSe	Präsenzstunden	60
Lehrsprache	Deutsch/Englisch	Selbststudiumsstunden	240

Der folgende Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es **genau eine** modulabschließende Prüfung gibt.

Prüfungsleistung	Projektarbeit	Prüfsprache	Deutsch/Englisch
Dauer PL in Minuten		Bewertungssystem PL	Drittelnoten
Lernergebnisse	Die im Studium erworbenen Kenntnisse in Softwaretechnik werden in einem praxisorientierten Software-Projekt umgesetzt. Es wird die Fähigkeit gefördert und gefordert, in einer Gruppe ein Thema mit fächerübergreifendem Inhalt zu analysieren, Lösungswege aufzuzeigen, Teilaufgaben zu identifizieren und Teilaufgaben zu realisieren.		
Teilnahmevoraussetzungen			

Der vorige Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es **genau eine** modulabschließende Prüfung gibt.

Berücksichtigung von Gender- und Diversity-Aspekten	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Verwendung geschlechtergerechter Sprache (THL-Standard) ✗ Zielgruppengerechte Anpassung der didaktischen Methoden ✓ Sichtbarmachen von Vielfalt im Fach (Forscherinnen, Kulturen etc.)
Verwendbarkeit	
Bemerkungen	

Lehrveranstaltung: Softwaretechnik-Projekt (Pj)

(zu Modul: Softwaretechnik-Projekt)

Lehrveranstaltungsart	Projekt	Lernform	Präsenz
LV-Name englisch	Software Engineering Project (Pj)		
Anwesenheitspflicht	ja	ECTS-Leistungspunkte	10
Teilnahmebeschränkung		Semesterwochenstunden	4
Gruppengröße	12	Arbeitsaufwand in Stunden	300
Lehrsprache	Deutsch/Englisch	Präsenzstunden	60
Studienleistung		Selbststudiumsstunden	240
Dauer SL in Minuten		Bewertungssystem SL	

Der folgende Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es eine lehrveranstaltungsspezifische Prüfung gibt.

Prüfungsleistung		Prüfungsprache	
Dauer PL in Minuten		Bewertungssystem PL	
Lernergebnisse			
Teilnahmevoraussetzungen			

Der vorige Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es eine lehrveranstaltungsspezifische Prüfung gibt.

Lehrinhalte	Der konkrete Gegenstand des Projektes wird auf Basis eines Vorschlags von Seiten der Lehrenden mit den Studierenden und ggf. einem industriellen Partner festgelegt. Im Projekt werden alle wesentlichen Aufgaben der Softwareentwicklung nach einem Softwareprozessmodell in einer Gruppe arbeitsteilig durchgeführt. Der Schwerpunkt kann, je nach Projektgegenstand, auf spezifischen Softwaretechnikthemen liegen, wie z.B. Software-Architekturen, Prozessmodelle, Softwarequalität, Modellgetriebene Softwareentwicklung.
Literatur	Je nach Art der Projekte wird eine spezielle Literaturliste pro Semester zusammengestellt
Bemerkungen	