

Modulbezeichnung	<b>6.5. Design in Handlungsszenarien (HCD)</b>
Kürzel für Stundenplan	DeSz
Semester	6
Modulverantwortliche(r)	Prof. Dr. Felicidad Romero-Tejedor
Dozent(in)	Prof. Dr. Felicidad Romero-Tejedor
Sprache	Deutsch
Zuordnung zum Curriculum	Pflichtmodul
Lehrform / SWS	Übung 2 SWS als Seminar
Arbeitsaufwand	32 h Präsenz + 118 h Vor- und Nachbereitung = 150 h
Kreditpunkte (gem. ECTS)	5
Voraussetzungen	Designpsychologie, Designmethodologie, Usability, Skriptbasierte Programmierung
Lernziele / Kompetenzen	Studierende lernen Design als Bestandteil sozialer Systeme zu verstehen. Insbesondere bedeutet das, Design in Handlungsszenarien als Lebensformen einzubetten, deren Komplexität durch soziale Normen und Werte, sowie Konventionen bestimmt wird. Es werden Kompetenzen hinsichtlich der Nutzung von Design und der Bestimmung durch Design im sozialen Raum vermittelt.
Inhalt	Das Seminar wird unter drei thematische Schwerpunkte gestellt: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Methoden des Design Research</li> <li>• Praktische Anwendung in Alltagskontexten</li> <li>• Kenntnisnahme einschlägiger Designliteratur</li> </ul>
Literatur	Berghaus, Margot, <i>Luhmann leicht gemacht: Eine Einführung in die Systemtheorie</i> , Böhlau 2011 (3. Auflage) van den Boom, Holger, <i>Das Designprinzip. Warum wir in die Ära des Designs leben</i> , kassel university press 2011 Krippendorff, Klaus, <i>The Semantic Turn</i> , Routledge Chapman & Hall 2006 Laurel, Brenda, Hg., <i>Design Research</i> , MIT Press 2003 Norman, Donald, <i>Living with Complexity</i> , MIT 2012 Romero-Tejedor, Felicidad, <i>Der denkende Designer. Von der Ästhetik zur Kognition. Ein Paradigmenwechsel</i> , Olms 2007
Studien-/Prüfungsleistungen	Projektarbeit