

Band 6: Studiengang Informationstechnologie und Design (ITD)

Modulbezeichnung	Design interaktiver Nutzeroberflächen
Kürzel für Stundenplan	DiNu
Semester	4 und 5
Modulverantwortliche(r)	Prof. Dr. Felicidad Romero-Tejedor
Dozent(in)	Prof. Dr. Felicidad Romero-Tejedor
Sprache	Deutsch
Zuordnung zum Curriculum	Wahlpflichtmodul
Lehrform / SWS	3 SWS Projektseminar
Arbeitsaufwand	45 h Präsenz + 65 h Aufgaben + 40 h Projekt = 150 h
Kreditpunkte (gem. ECTS)	5
Voraussetzungen	Kenntnisse des Moduls "Usability" und Flash- oder MMDirector-Programmierung.
Lernziele / Kompetenzen	Die Teilnehmer sollen nach Abschluss der Lehrveranstaltung in der Lage sein, selbstständig interaktive Nutzeroberflächen zu gestalten.
Inhalt	Im Vordergrund steht die Vermittlung eines elaborierten Konzepts von Benutzeroberflächen. Es geht darum, verschiedene Aspekte einer integrativen Gestaltung kennen zu lernen und durchzuführen. Dazu werden Strategien der Farbentwicklung, des Screendesigns und der Zeitgestaltung vorgestellt und eingeübt.
Literatur	Es wird die jeweils neueste, aktuelle Literatur zu Rate gezogen.
Studien-/Prüfungsleistungen	PA