

Modul: Design von 3D-Nutzeroberflächen

Niveau	Bachelor	Stundenplankürzel	DiNu
Modulname englisch	Design of 3D User Interfaces		
Modulverantwortliche	Prof. Dr. Felicidad Romero-Tejedor		
Fachbereich	Elektrotechnik und Informatik		
Studiengang	Informationstechnologie und Design, Bachelor		
Verpflichtungsgrad	Wahlpflicht	ECTS-Leistungspunkte	5
Fachsemester	(Nicht festgelegt)	Semesterwochenstunden	3
Dauer in Semestern	1	Arbeitsaufwand in Stunden	150
Angebotshäufigkeit	(Flexibel)	Präsenzstunden	45
Lehrsprache	Deutsch	Selbststudiumsstunden	105

Der folgende Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es **genau eine** modulabschließende Prüfung gibt.

Prüfungsleistung	Projektarbeit	Prüfungsprache	Deutsch
Dauer PL in Minuten		Bewertungssystem PL	Drittelnoten
Lernergebnisse	Auch im Bereich digitalen Designs sind methodische Kompetenzen in der Gestaltung von 3-D-Objekten erforderlich. Insbesondere im virtuellen Raum (VR) stehen 3-D-Projekte im Mittelpunkt. Hierfür sollen unter Berücksichtigung von Zukunftsperspektiven methodische Kompetenzen in der Nutzung von Medien, insbesondere von 3-D-Druckern im Zusammenhang mit Grundkenntnissen des Industriedesigns erworben werden.		
Teilnahmevoraussetzungen			

Der vorige Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es **genau eine** modulabschließende Prüfung gibt.

Berücksichtigung von Gender- und Diversity-Aspekten	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Verwendung geschlechtergerechter Sprache (THL-Standard) ✓ Zielgruppengerechte Anpassung der didaktischen Methoden ✓ Sichtbarmachen von Vielfalt im Fach (Forscherinnen, Kulturen etc.)
Verwendbarkeit	
Bemerkungen	

Lehrveranstaltung: Design von 3D-Nutzeroberflächen

(zu Modul: Design von 3D-Nutzeroberflächen)

Lehrveranstaltungsart	Vorlesung	Lernform	Präsenz
LV-Name englisch	Design of 3D User Interfaces		
Anwesenheitspflicht	nein	ECTS-Leistungspunkte	5
Teilnahmebeschränkung		Semesterwochenstunden	3
Gruppengröße		Arbeitsaufwand in Stunden	150
Lehrsprache	Deutsch	Präsenzstunden	45
Studienleistung		Selbststudiumsstunden	105
Dauer SL in Minuten		Bewertungssystem SL	

Der folgende Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es eine lehrveranstaltungsspezifische Prüfung gibt.

Prüfungsleistung		Prüfsprache	
Dauer PL in Minuten		Bewertungssystem PL	
Lernergebnisse			
Teilnahmevoraussetzungen			

Der vorige Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es eine lehrveranstaltungsspezifische Prüfung gibt.

Lehrinhalte	<p>Nutzerorientierter Designprozesse auf 3-D-Bedienungsoberflächen.</p> <p>Konkrete Aufgaben zur Entwicklung und Realisierung von Prototypen mit Wireframe und 3D-Druck.</p> <p>Handhabung von Objekten durch ergonomische Modellierung.</p> <p>Zu vereinfachendes Verständnis dreidimensionaler Objekte.</p> <p>Das Fach verbindet sich mit der Absicht, Schwerpunkte in Absprache mit den Teilnehmern zu setzen.</p>
Literatur	Literaturangaben je nach Schwerpunkt.
Bemerkungen	