

Studiengang: Bachelor of Engineering Food Processing <i>Program: Bachelor of Engineering in Food Processing</i>				
1	Modul: Unternehmensplanspiel <i>Module: Management Decision Game</i>			Deutsch <i>German</i>
	Fach-Nr. <i>Course number</i>	Semester <i>Semester</i>	Dauer <i>Duration</i>	Status <i>Status</i>
		3. Semester	1 Semester	Pflichtfach
	Kreditpunkte <i>Credits</i>	Aufwand <i>Workload</i>	Kontaktzeit <i>Contact-hours</i>	Selbststudium <i>Student's efforts</i>
	2 ECTS	60 h	2 SWS = 30h Gruppenarbeit	15h Vor-/ Nachbereitung 15h Prüfungsvorbereit.
2	Beschreibung <i>Description</i> Nutzung eines rechnergestützten Unternehmensplanspiels zum betriebswirtschaftlichen Managementtraining.			
3	Lernergebnisse <i>Learning Outcomes</i> Die Studierenden <ul style="list-style-type: none"> • Können Führungsentscheidungen für die wichtigsten betriebswirtschaftlichen Funktionsbereiche treffen • Können die Folgen der Entscheidungen anhand eines umfangreichen Berichtswesens analysieren. 			
4	Schlüsselqualifikationen <i>Key qualifications</i>			
	Sozialkompetenz	Methodenkompetenz	Selbstkompetenz / Personenkompetenz	Interkulturelle Kompetenz
	X	X	X	X
5	Lehrveranstaltung/ -methoden <i>Course type and methods</i> Vorlesung <ul style="list-style-type: none"> • Gruppenarbeit: eine Studierendengruppe bildet den Vorstand einer AG • Interaktiver Rechneinsatz • Vortrags- und Präsentationstechnik: Teilnehmer moderieren eine Jahreshauptversammlung der AG • Stark interdisziplinäre Teamarbeit 			
6	Vorbedingungen / Vorkenntnisse <i>Prerequisites</i> Dringend empfohlen: <ul style="list-style-type: none"> • Rechnungswesen • Grundkenntnisse der Allgemeinen Betriebswirtschaftslehre (ABWL) 			
7	Arbeitsmittel / Literatur <i>Required material / Literature</i> <ul style="list-style-type: none"> • Software zur Dateneingabe, -ausgabe und –aufbereitung • Skriptmaterial zur Spielbeschreibung 			

Detailinformationen																				
8	Inhalte <i>Course topics</i> Das Planspiel erfolgt unter Einsatz einer entsprechenden EDV-Software. Die Teilnehmer übernehmen Leitungsfunktionen in einem simulierten Unternehmen. Dabei sind Aufgaben der strategischen und operativen Planung zu lösen. Gegenstand der Analysen, Entscheidungen und Planungen sind alle betriebswirtschaftlich relevanten Funktionsbereiche wie Absatz, Produktion, Beschaffung, Lager, Transport, Personal, Investition und Finanzierung. Die Tätigkeit der Spielteilnehmer entspricht in weiten Teilen der eines Controllers. Ein umfangreiches Berichtswesen, u.a. mit Marktforschungsberichten, Deckungsbeitragsrechnung, Kennzahlen, Betriebs-, Finanz- und Abschlussdaten erlaubt eine umfassende Erfolgsanalyse für eine abgelaufene Periode und entsprechend fundierte Neuplanungen für die Folgeperiode. Das Spiel bietet nicht nur Möglichkeiten der Einarbeitung in betriebliche Funktionsbereiche, sondern verdeutlicht vor allem auch Komplexität, Vernetzung und gegenseitige Abhängigkeit der Unternehmensentscheidungen in anschaulicher Weise.																			
9	Prüfungsform <i>Assessment</i> Prüfungsvorleistung: Keine Studienleistung: Abschlusspräsentation 15 Minuten																			
10	Voraussetzung für die Vergabe von Kreditpunkten <i>Requirements for granting of credits</i> Erfolgreiches Bestehen der einzelnen Prüfungsteile gemäß Zeile 9 „Prüfungsform“																			
11	Weiterführende Veranstaltungen <i>Related courses</i>																			
12	Zuordnung <i>Classification</i> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 14.28%;">Mathematik & Naturwissenschaft</th> <th style="width: 14.28%;">Ingenieurwissenschaften</th> <th style="width: 14.28%;">Ingenieur-anwendungen</th> <th style="width: 14.28%;">Informationstechnik (IT)</th> <th style="width: 14.28%;">Lebensmittel-Chemie</th> <th style="width: 14.28%;">Wirtschaft, Management, Sprachen</th> <th style="width: 14.28%;">Anderes</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> <td></td> <td>X</td> <td>X</td> </tr> </tbody> </table>						Mathematik & Naturwissenschaft	Ingenieurwissenschaften	Ingenieur-anwendungen	Informationstechnik (IT)	Lebensmittel-Chemie	Wirtschaft, Management, Sprachen	Anderes				X		X	X
Mathematik & Naturwissenschaft	Ingenieurwissenschaften	Ingenieur-anwendungen	Informationstechnik (IT)	Lebensmittel-Chemie	Wirtschaft, Management, Sprachen	Anderes														
			X		X	X														
13	Modulbeauftragter / Lehrpersonen <i>Responsible person / Lecturers</i> Prof. Dr.-Ing. Dipl.-Wirt.-Ing. Cremer / Prof. Dr.-Ing. Dipl.-Wirt.-Ing. Cremer, Prof. Dr. Tim Voigt																			