

Allgemeine Betriebswirtschaftslehre & Unternehmensplanspiel
Fundamentals of Business & Management Decision Game

Titel <i>Course title</i>	Allgemeine Betriebswirtschaftslehre & Unternehmensplanspiel
Fachstatus <i>Course status</i>	Pflichtfächer
Zielgruppe <i>Target Group</i>	Vorlesung: 1. Semester Studiengang Wirtschaftsingenieurwesen Unternehmensplanspiel: 3. Semester Studiengang Wirtschaftsingenieurwesen
Kurzbeschreibung <i>Course description</i>	In der Veranstaltung werden die Grundlagen kaufmännischen Denkens und Handelns vermittelt. Sie führt ein in die wichtigsten Themenbereiche, Fragestellungen und Methoden der Betriebswirtschaftslehre. Es wird die Nutzung eines rechnergestützten Unternehmensplanspiels zum betriebswirtschaftlichen Managementtraining eingesetzt.
Vorkenntnisse (empf.) <i>Prerequisites (recomm.)</i>	Vorlesung: Keine Unternehmensplanspiel: <ul style="list-style-type: none">• Grundkenntnisse der Allgemeinen Betriebswirtschaftslehre (ABWL)• Rechnungswesen I und II
Arbeitsmittel <i>Required materials</i>	Literatur: <ul style="list-style-type: none">• Umfangreiches Vorlesungsskript• Wöhe, Günter: Einführung in die Allgemeine Betriebswirtschaftslehre, Vahlen Verlag, neueste Auflage• Schierenbeck, Henner und Wöhle, Claudia: Grundzüge der Betriebswirtschaftslehre, Oldenbourg Verlag, neueste Auflage• Olfert, Klaus und Rahn, Horst-Joachim: Einführung in die Betriebswirtschaftslehre, Kiehl Verlag, neueste Auflage Unternehmensplanspiel: Software zur Dateneingabe, -ausgabe und -aufbereitung; Skriptmaterial zur Spielbeschreibung
Lehrresultate <i>Course outcomes</i>	Vorlesung:

Die Studierenden kennen die Determinanten und das Instrumentarium zur Vorbereitung und Umsetzung unternehmerischer Entscheidungen und können sie erklären. Weiterhin können sie entsprechende Situationen in der Praxis bewerten und das Instrumentarium im Grundsatz selbstständig anwenden.

Unternehmensplanspiel:

In einer rechnergestützten Unternehmenssimulation sollen die Studierenden lernen, Führungsentscheidungen für die wichtigsten betriebswirtschaftlichen Funktionsbereiche zu treffen und deren Folgen anhand eines umfangreichen Berichtswesens zu analysieren. Die in den Grundlagenfächern erworbenen Kenntnisse können die Studierenden anwenden und Lösungen für UNternehmensentscheidungen entwickeln.

Inhaltsangaben

Course topics

Vorlesung:

- **Grundbegriffe**
- **Standortentscheidungen und Rechtsform**
- **Managementprozeß**
 - Strategie
 - Entscheidung
 - Planung
 - Organisation
 - Controlling
 - Überwachung
- **Unternehmenszusammenschlüsse**
- **Personal**
- **Anlagen**
- **Material**
- **Produktion**
- **Absatz**
- **Investition**
- **Finanzierung**
- **Rechnungswesen**

Unternehmensplanspiel:

Das Planspiel erfolgt unter Einsatz einer entsprechenden EDV-Software. Die Teilnehmer übernehmen Leitungsfunktionen in einem simulierten Unternehmen. Dabei sind Aufgaben der strategischen und operativen Planung zu lösen. Gegenstand der Analysen, Entscheidungen und Planungen sind alle betriebswirtschaftlich relevanten Funktionsbereiche wie Absatz, Produktion, Beschaffung, Lager, Transport, Personal, Investition und Finanzierung.

Die Tätigkeit der Spielteilnehmer entspricht in weiten Teilen der eines Controllers. Ein umfangreiches Berichtswesen, u.a. mit Marktforschungsberichten, Deckungsbeitragsrechnung, Kennzahlen, Betriebs-, Finanz- und Abschlussdaten erlaubt eine umfassende Erfolgsanalyse für eine abgelaufene Periode und

entsprechend fundierte Neuplanungen für die Folgeperiode. Ein weiterer Schwerpunkt ist die Berücksichtigung der wertanalytischen Unternehmenssteuerung. Das Spiel bietet nicht nur Möglichkeiten der Einarbeitung in betriebliche Funktionsbereiche, sondern verdeutlicht vor allem auch Komplexität, Vernetzung und gegenseitige Abhängigkeit der Unternehmensentscheidungen in anschaulicher Weise.

Lehrmethoden
Course methods

Vorlesung
Unternehmensplanspiel:
Gruppenarbeit: eine Studierendengruppe bildet den Vorstand einer Aktiengesellschaft (AG);
interaktiver Rechnereinsatz;
Vortrags- und Präsentationstechnik: Teilnehmer moderieren eine Jahreshauptversammlung der AG

Besonderheiten
Special features

Vorlesung: keine
Unternehmensplanspiel: Stark interdisziplinäre Teamarbeit

Weiterführende Kurse
Related courses

Vorlesung:
• Finanzierung und Investition
• Grundlagen Marketing, Controlling, Logistik
• Führung und Selbstmanagement

Umfang / Credits
Course structure

Vorlesung:
3 – 0 – 3 (SWS Vorlesung – SWS Labor/Übung – Credits)
Unternehmensplanspiel:
2 – 2 – 2 (SWS Vorlesung – SWS Labor/Übung – Credits)

Leistungsnachweis / Dauer
Assessment / Duration

Vorlesung: Klausurarbeit, 120 Minuten
Unternehmensplanspiel: Abschlusspräsentation, 15 Minuten

Lehrpersonen
Lecturers

Prof. Dr. Ulf J. Timm
Prof. Dr. Tim Voigt
Prof. Dr.-Ing. Dipl.-Wirt. Ing. Ralf Cremer

Zugeordnete Ziele des Studiengangs
Related program objective

Vorlesung:
Den Studierenden wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen und Methodenkenntnisse zu vermitteln, sowie die Studierenden in die Lage zu versetzen diese anzuwenden.

Unternehmensplanspiel:
Den Studierenden werden wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen und Methodenkenntnisse vermittelt sowie die Studierenden in die Lage versetzt, diese für Problemlösungen in variablen Situationen anzuwenden.

Die Studierenden können Zusammenhänge zwischen technischen und wirtschaftlichen Situationen erkennen und eigene wirtschaftliche Entscheidungen fällen.

Dem Studierenden werden Sozial-, Verhaltens- und Transferkompetenzen erlangt und können eine Tätigkeit im Management eigenständig durchführen.

Verantwortlich
Coordinator

Prof. Dr. Ulf J. Timm
Prof. Dr.-Ing. Dipl.-Wirt. Ing. Ralf Cremer

Letzte Überprüfung
Last review

03.12.2014

Letzte Änderung
Last update

03.12.2014