

**Modul: Mobile Anwendungen**

<b>Niveau</b>	Master	<b>Kürzel</b>	MobA
<b>Modulname englisch</b>	Mobile Applications		
<b>Modulverantwortliche</b>	Matthies, Denys, Prof. Dr.		
<b>Fachbereich</b>	Elektrotechnik und Informatik		
<b>Studiengang</b>	Informatik, Master		
<b>Verpflichtungsgrad</b>	Wahlpflicht	<b>ECTS-Leistungspunkte</b>	5
<b>Fachsemester</b>	(Nicht festgelegt)	<b>Semesterwochenstunden</b>	4
<b>Dauer in Semestern</b>	1	<b>Arbeitsaufwand in Stunden</b>	150
<b>Angebotshäufigkeit</b>	(Flexibel)	<b>Präsenzstunden</b>	60
<b>Lehrsprache</b>	Deutsch/Englisch	<b>Selbststudiumsstunden</b>	90

Der folgende Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es **genau eine** modulabschließende Prüfung gibt.

<b>Prüfungsleistung</b>	Projektarbeit	<b>Prüfungsprache</b>	Deutsch/Englisch
<b>Dauer PL in Minuten</b>		<b>Bewertungssystem PL</b>	Drittelnoten
<b>Lernergebnisse</b>	<p>Nach erfolgreichem Abschluss der Lehrveranstaltung, Studierende:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• kennen typische Anwendungsszenarien und Anforderungen für mobile Anwendungen kennen</li> <li>• können unterschiedliche Ansätze zur Entwicklung mobiler Anwendungen anwenden</li> <li>• sind im Stande eine Bewertung verschiedener Ansätze zur Entwicklung mobiler Anwendungen für einen bestimmten Kontext vorzunehmen</li> <li>• kennen Trends und aktuelle Themen in mobilen Anwendungen und können dieses Wissen auf eine Vielzahl von Projekten anwenden</li> <li>• sind befähigt Interaktionskonzepte für mobile Anwendungen unter Berücksichtigung von Human Factors und Nutzer-zentrierten Anwendungsentwicklung umzusetzen</li> <li>• haben grundlegende Usability &amp; UX Evaluationstechniken und Gestalt Regeln für mobile Anwendungen kennengelernt und angewendet</li> <li>• verbesserten ihre Analyse-, Team- &amp; Präsentationsfähigkeiten</li> </ul>		
<b>Teilnahmevoraussetzungen</b>			

Der vorige Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es **genau eine** modulabschließende Prüfung gibt.

<b>Berücksichtigung von Gender- und Diversity-Aspekten</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Verwendung geschlechtergerechter Sprache (THL-Standard)</li> <li>✓ Zielgruppengerechte Anpassung der didaktischen Methoden</li> <li>✓ Sichtbarmachen von Vielfalt im Fach (Forscherinnen, Kulturen etc.)</li> </ul>
<b>Verwendbarkeit</b>	

<b>Bemerkungen</b>	
--------------------	--

## Lehrveranstaltung: Mobile Anwendungen (Vorlesung)

(zu Modul: Mobile Anwendungen)

<b>Lehrveranstaltungsart</b>	Seminar	<b>Lernform</b>	Präsenz
<b>LV-Name englisch</b>	Mobile Applications		
<b>Anwesenheitspflicht</b>	nein	<b>ECTS-Leistungspunkte</b>	2
<b>Teilnahmebeschränkung</b>		<b>Semesterwochenstunden</b>	2
<b>Gruppengröße</b>		<b>Arbeitsaufwand in Stunden</b>	60
<b>Lehrsprache</b>	Deutsch/Englisch	<b>Präsenzstunden</b>	30
<b>Studienleistung</b>		<b>Selbststudiumsstunden</b>	30
<b>Dauer SL in Minuten</b>		<b>Bewertungssystem SL</b>	

Der folgende Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es eine lehrveranstaltungsspezifische Prüfung gibt.

<b>Prüfungsleistung</b>		<b>Prüfsprache</b>	
<b>Dauer PL in Minuten</b>		<b>Bewertungssystem PL</b>	
<b>Lernergebnisse</b>			
<b>Teilnahmevoraussetzungen</b>			

Der vorige Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es eine lehrveranstaltungsspezifische Prüfung gibt.

<b>Lehrinhalte</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Anwendungsszenarien mobiler Anwendungen</li> <li>• Besondere Anforderungen an mobile Anwendungen</li> <li>• Native mobile Anwendungen</li> <li>• Mobile Webanwendungen</li> <li>• Hybride mobile Anwendungen</li> <li>• Grundlagen des Nutzer-zentrierten Designs</li> <li>• Usability Heuristiken &amp; User Experience Guidelines</li> <li>• Gestalt Regeln in Bezug auf mobile Anwendungen</li> <li>• Wireframe Prototyping</li> <li>• Aktuelle Themen und Trends im Bereich mobile Anwendungen mit starkem Fokus auf Mobile Mensch-Computer Interaktion</li> </ul>
<b>Literatur</b>	Mostefaoui, G., Tariq, F (2018) Mobile Apps Engineering: Design, Development, Security, and Testing, Chapman and Hall. Love, S. (2005). Understanding mobile human-computer interaction. Elsevier.
<b>Bemerkungen</b>	

## Lehrveranstaltung: Mobile Anwendungen (Praktikum)

(zu Modul: Mobile Anwendungen)

<b>Lehrveranstaltungsart</b>	Projekt	<b>Lernform</b>	Präsenz
<b>LV-Name englisch</b>	Mobile Applications (Practical Exercise)		
<b>Anwesenheitspflicht</b>	ja	<b>ECTS-Leistungspunkte</b>	3
<b>Teilnahmebeschränkung</b>		<b>Semesterwochenstunden</b>	2
<b>Gruppengröße</b>	12	<b>Arbeitsaufwand in Stunden</b>	90
<b>Lehrsprache</b>	Deutsch/Englisch	<b>Präsenzstunden</b>	30
<b>Studienleistung</b>		<b>Selbststudiumsstunden</b>	60
<b>Dauer SL in Minuten</b>		<b>Bewertungssystem SL</b>	

Der folgende Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es eine lehrveranstaltungsspezifische Prüfung gibt.

<b>Prüfungsleistung</b>		<b>Prüfsprache</b>	
<b>Dauer PL in Minuten</b>		<b>Bewertungssystem PL</b>	
<b>Lernergebnisse</b>			
<b>Teilnahmevoraussetzungen</b>			

Der vorige Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es eine lehrveranstaltungsspezifische Prüfung gibt.

<b>Lehrinhalte</b>	Das Praktikum dient der Anwendung der in der Vorlesung vorgestellten Lehrinhalte und der Vertiefung eines bestimmten aktuellen Themas aus dem Bereich der mobilen Anwendungen.
<b>Literatur</b>	
<b>Bemerkungen</b>	