

**Studienordnung (Satzung) des Fachbereichs Elektrotechnik der Fachhochschule Lübeck für den Online-Studiengang Medieninformatik im Rahmen des Hochschulverbundes „Virtuelle Fachhochschule“ vom 6. September 2002**

Aufgrund des § 84 Abs. 1 des Hochschulgesetzes in der Fassung der Bekanntmachung vom 4. Mai 2000 (GVOBl. Schl.-H. S. 416) wird nach Beschlussfassung durch den Konvent des Fachbereichs Elektrotechnik vom 10. Juli 2002 folgende Satzung des Fachbereichs Elektrotechnik über Ziel, Aufbau und Inhalt des Studiums im Studiengang Medieninformatik im Rahmen des Hochschulverbundes „Virtuelle Fachhochschule“ erlassen:

**§ 1**  
Geltungsbereich

Diese Ordnung gilt für Studierende, die im Online-Studiengang Medieninformatik (Bachelor) an einer Verbundhochschule des Hochschulverbundes „Virtuelle Fachhochschule“ eingeschrieben sind.

**§ 2**  
Studienziel

Medieninformatik ist ein Informatik-Studiengang mit einer starken Anwendungsorientierung zum Medienbereich. Ziel des Studiums ist es, den speziellen Anforderungen, die an die berufliche Kompetenz von Medienfachleuten gestellt werden, und der Vielfalt der neuen technischen Möglichkeiten von Informatik und Multimedia zu entsprechen. Kreativität, Flexibilität, marktwirtschaftliches Denken, technisches Know-how und fundierte Programmier- und Informatikkenntnisse werden als Basiswissen vermittelt.

**§ 3**  
Gliederung des Studiums

Das Studium umfasst drei Jahre (Regelstudienzeit). Das Projektstudium findet im fünften Studienhalbjahr statt. Im sechsten Studienhalbjahr ist die Abschlussarbeit anzufertigen (Abschlussprüfungshalbjahr).

§ 4  
Studienplan

(1) Inhalte und Umfang des Studiums sind dem Studienplan zu entnehmen. Zur näheren Erläuterung der Lernziele und Lerninhalte in den einzelnen Studienmodulen dienen Stoffpläne, durch die fachliche Mindestanforderungen festgelegt werden. Der Studienplan ist nicht Bestandteil der Studienordnung.

(2) Der Fachausschuss des Hochschulverbundes „Virtuelle Fachhochschule“ stellt einen Wahlpflichtkatalog auf, aus dem Leistungspunkte in einem von der Prüfungsordnung festzulegenden Umfang nachzuweisen sind. Der Wahlpflichtkatalog muss von der einschreibenden Hochschule genehmigt werden.

Der Fachausschuss besteht aus den Dekanaten der Fachbereiche des Hochschulverbundes „Virtuelle Fachhochschule“, die gemeinsam das Online-Studium Medieninformatik anbieten.

§ 5  
Inkrafttreten

Diese Ordnung tritt am Tage nach ihrer Bekanntmachung in Kraft. Sie gilt für alle Studierenden, die ab dem Wintersemester 2001/2002 ihr Studium aufgenommen haben. Für diejenigen Studierenden, die im Wintersemester 2001/2002 ihr Studium aufgenommen haben und die Studienmodule „Grundlagen der Informatik“ und/oder „Betriebssysteme“ noch erfolgreich bestehen müssen, werden die bisherigen Prüfungsversuche nicht angerechnet.

Lübeck, 6. September 2002

Fachhochschule Lübeck  
Prof. Dr. Bartels

Studienplan des Online-Studiengangs Medieninformatik (Bachelor)

	Fachgebiete und zugehörige Studienmodule	Studienhalbjahr						
		1	2	3	4	5	6	
<b>1.</b>	<b>Mathematik</b>							<b>15</b>
	Mathematik I	5						
	Mathematik II	5						
	Mathematik III		5					
<b>2.</b>	<b>InfoPhysik</b>							<b>10</b>
	InfoPhysik I	5						
	InfoPhysik II		5					
<b>3.</b>	<b>Programmiersprachen</b>							<b>15</b>
	Grundlagen der Programmierung I	5						
	Grundlagen der Programmierung II		5					
	Objektorientierte Programmierung				5			
<b>4.</b>	<b>Anwendungssysteme</b>							<b>25</b>
	Grundlagen der Informatik I	5						
	Grundlagen der Informatik II		5					
	Datenbanken			5				
	Betriebssysteme I			5				
	Betriebssysteme II				5			
<b>5.</b>	<b>Mediendesign</b>							<b>15</b>
	Mediendesign I	5						
	Mediendesign II			5				
	Autorensysteme				5			
<b>6.</b>	<b>Medientechnik</b>							<b>15</b>
	Multimediatechnik			5				
	Multimediatechnik				5			
	Computergrafik				5			
<b>7.</b>	<b>Betriebswirtschaft, Recht, Sprachen</b>							<b>20</b>
	Betriebswirtschaftslehre					5		
	Medienwirtschaft und Kommunikationspolitik			5				
	IT-Recht						5	
	Technisches Englisch		5					

		Studienhalbjahr						
Fachgebiete und zugehörige Studienmodule		1	2	3	4	5	6	
<b>8.</b>	<b>Mensch-Computer-Kommunikation</b>							5
	Mensch-Computer-Kommunikation I		5					
<b>9.</b>	<b>Kommunikationstechnik und -netze</b>							10
	Kommunikationsnetze I				5			
	Kommunikationsnetze II						5	
<b>10.</b>	<b>Softwaretechnik und Projektmanagement</b>							10
	Softwaretechnik			5				
	Informationsmanagement						5	
<b>11.</b>	<b>Wahlpflichtfach</b>							5
	Studienmodul aus Wahlpflichtkatalog					5		
<b>12.</b>	<b>Projektstudium</b>							20
	Projekt					15		
	Projektseminar					5		
<b>13.</b>	<b>Abschlussarbeit</b>						15	15
		30	30	30	30	30	30	180

Angegeben sind die Leistungspunkte pro Modul bzw. Fachgebiet

Wahlpflichtkatalog:

Aus dem Präsenzangebot der Fachhochschule Lübeck:

Kryptologie

Agententechnologie

Aus dem Studienangebot des Hochschulverbundes Fächer aus den Themenbereichen:

Informatik und Gesellschaft

Rollenverhalten, Gruppendynamik, Harmonie und Konfliktmodelle

Studienplan des Online-Studiengangs Medieninformatik (Bachelor)

Einstufungen als Pflicht- oder Wahlpflichtmodul, Angaben zu Präsenzanteilen und Prüfung

	Fachgebiete und zugehörige Studienmodule	P/WP *)	Std. Präsenz	Präsenz Art	Std. Prüfung
<b>1.</b>	<b>Mathematik</b>				
	Mathematik I		8	Seminar	1,5 Klausur
	Mathematik II		8	Seminar	1,5 Klausur
	Mathematik III		8	Seminar	2 Klausur
<b>2.</b>	<b>InfoPhysik</b>				
	InfoPhysik I		12	Übung	2 Klausur
	InfoPhysik II		12	Praktikum	2 Klausur
<b>3.</b>	<b>Programmiersprachen</b>				
	Grundlagen der Programmierung I		12	Praktikum	2 Klausur
	Grundlagen der Programmierung II		12	Praktikum	2 Klausur
	Objektorientierte Programmierung		24	Praktikum / Seminar	Hausarbeit***
<b>4.</b>	<b>Anwendungssysteme</b>				
	Grundlagen der Informatik I		4	Übung	2 Klausur
	Grundlagen der Informatik II		4	Übung	2 Klausur
	Datenbanken		8	Praktikum	2 Klausur
	Betriebssysteme I		5	Praktikum	2 Klausur
	Betriebssysteme II		5	Praktikum	Hausarbeit***

	Fachgebiete und zugehörige Studienmodule	P/WP *)	Std. Präsenz	Präsenz Art	Std. Prüfung
<b>5.</b>	<b>Mediendesign</b>				
	Mediendesign I		10	Seminar	mündlich
	Mediendesign II		10	Seminar	mündlich
	Autorensysteme		8	Seminar	Hausarbeit***
<b>6.</b>	<b>Medientechnik</b>				
	Multimediaprogrammierung		6	Übung	Hausarbeit***
	Multimediatechnik		-		2 Klausur
	Computergrafik		8	Praktikum	2 Klausur
<b>7.</b>	<b>Betriebswirtschaft, Recht, Sprachen</b>				
	Betriebswirtschaftslehre		12	Seminar	2 Klausur
	Medienwirtschaft und Kommunikationspolitik		12	Seminar	mündlich
	IT-Recht		12	Seminar	2 Klausur
	Technisches Englisch		12	Seminar	2 Klausur
<b>8.</b>	<b>Mensch-Computer-Kommunikation</b>				
	Mensch-Computer-Kommunikation I		-		2 Klausur
<b>9.</b>	<b>Kommunikationstechnik und -netze</b>				
	Kommunikationsnetze I		3	Praktikum	2 Klausur
	Kommunikationsnetze II		3	Praktikum	2 Klausur
<b>10.</b>	<b>Softwaretechnik und Projektmanagement</b>				
	Softwaretechnik		12	Praktikum	2 Klausur
	Informationsmanagement		12	Praktikum	Hausarbeit***
<b>11.</b>	<b>Wahlpflichtfach**</b>				
	Studienmodul aus Wahlpflichtkatalog	WP	12	P / S / Ü	siehe Wahlpflichtkatalog
<b>12.</b>	<b>Projektstudium</b>				
	Projekt				Hausarbeit
	Projektseminar			Seminar	mündlich
<b>13.</b>	<b>Abschlussarbeit</b>				

\*) ohne Angabe = Pflichtmodul

\*\* nähere Angaben siehe Wahlpflichtkatalog

\*\*\* Hausarbeit umfasst auch die Präsentation der Arbeitsergebnisse in Form eines Kolloquiums