

**Satzung
des Fachbereichs Elektrotechnik
und Informatik der Fachhochschule
Lübeck zur Änderung der
Studienordnung für den
konsekutiven Online-Studiengang
Medieninformatik
(Master of Science)
Vom 11. Juli 2013**

Lübeck, 11. Juli 2013

Fachhochschule Lübeck

Fachbereich Elektrotechnik und Informatik

Dekanat

Prof. Dr. Jörg Bayerlein
Dekan

Aufgrund des § 52 Abs. 10 des Hochschulgesetzes (HSG) vom 28. Februar 2007 (GVOBl. Schl.-H. S. 184), zuletzt geändert durch Artikel 1 des Gesetzes vom 4. Februar 2011 (GVOBl. Schl.-H. S. 34, ber. GVOBl. Schl.-H. S. 67), hat der Konvent des Fachbereichs Elektrotechnik und Informatik der Fachhochschule Lübeck am 8. Mai 2013 folgende Satzung beschlossen:

**Artikel 1
Änderung der Studienordnung**

Die Studienordnung (Satzung) für den konsekutiven Online-Studiengang Medieninformatik (Master of Science) des Fachbereichs Elektrotechnik und Informatik der Fachhochschule Lübeck im Rahmen des Hochschulverbundes „Virtuelle Fachhochschule“ (Studienordnung Medieninformatik-Online-Master) vom 12. Juli 2012 (NBI. MBW. Schl.-H. S. 61), wird wie folgt geändert:

1. **§ 3 Satz 10** erhält folgende neue Fassung:

„Entscheiden sich die Studierenden, einer der Vertiefungsrichtungen zu folgen, erhalten sie die gemäß Modulkatalog absolvierten Vertiefungen auf dem Masterzeugnis bestätigt.“

2. Die bisherigen Anlagen 1 bis 3 werden durch die **neuen Anlagen 1 bis 3** dieser Satzung ersetzt.

**Artikel 2
In-Kraft-Treten**

Diese Satzung tritt mit dem 1. September 2013 in Kraft.

Die vorstehende Satzung wird hiermit ausgefertigt und ist bekannt zu machen.

Anlage 1: Pflichtmodule

Modulkatalog, Vorleistungen, Art und Dauer der Prüfungen

Studienfach	Modulkürzel	Vorleistungen gem. § 7 Abs. 2	Art und Dauer der Prüfung ¹	Fachsem.	Notengewicht	ECTS
Informationsarchitekturen	IA	E	K (120)	1	1	5
User Experience	UX	E	K (120) / m (30)	1	1	5
Mediendidaktik und Konzeption	MDK	H, P (12)	K (120)	1	1	5
Gestaltung von motion-graphic Interfaces	GI	E	H	1	1	5
Verfahren und Werkzeuge moderner Softwareentwicklung	VWS	E	K (120)	1	1	5
Künstliche Intelligenz	KI	E, P (4)	K (120)	1	1	5
Wahrscheinlichkeitsrechnung und Kryptographie	WK	E	K (120)	2	1	5
Codierung multimedialer Daten	CMD		K (120)	2	1	5
Wissenschaftliches Seminar	WS	E, P (12)	H	2	1	5
Projekt- und Qualitätsmanagement	PQM	E, P (16)	K (120) / H	3	1	5
Entrepreneurship	GME	P (6)	H	3	1	5
Wissenschaftliches Projekt	WP	E, P (12)	H	3	1	5
Masterseminar	MS	P (10)	H	4	1	5
Masterarbeit inkl. Kolloquium	MA		gem. § 16 f.	4	5	25

¹ Abweichungen von der Prüfungsart sind im Rahmen von § 9 der PrO möglich.

Für die Pflichtmodule des ersten und zweiten Fachsemesters können bei Bedarf zusätzliche, nicht verpflichtende Präsenzveranstaltungen am Standort Lübeck angeboten werden.

Bedeutung der Abkürzungen:

U (x), V(x) beide Leistungen müssen erbracht werden

U (x) / V(x) eine der beiden Leistungen muss erbracht werden

E (x) Einsendeaufgabe (Anzahl)

H Hausarbeit/Projekt mit Präsentation bzw. Prüfungskolloquium

P (x) Teilnahme an Präsenzveranstaltungen (Pflichtzeiten in LE à 45 Minuten)

K (x) Klausur (Dauer in Minuten)

m (x) mündliche Prüfung (Dauer in Minuten)

Anlage 2: Vertiefungs- und Wahlpflichtmodule

Modulkatalog, Vorleistungen, Art und Dauer der Prüfungen

Studienfach	Modulkürzel	Vorleistungen gem. § 7 Abs. 2	Art und Dauer der Prüfung ¹	Vertiefungsrichtung				Fach sem.	Noten gew.	ECTS
				MC	SWT	HCI	3D			
Mobilkommunikation	MK	E	K (120)	x				2	1	5
Mobile Application Development	AD	E, P (8)	K (120) / H	x				2	1	5
Sicherheitstechniken in Kommunikationsnetzen	ST	E	K (120)	x	x			2	1	5
Moderne Datenbanktechnologien	MDT		K (120)		x			3	1	5
Paradigmen moderner Softwareentwicklung und E-Business	MSP	E	H		x			3	1	5
Smart Graphics	SG	E, P (16)	K (120) / H			x		2	1	5
Human Centered Design	HCD	E	K (120) / H			x		2	1	5
Wahrnehmungs- und Medienpsychologie	WMD	P (16), H	K (120) / H			x	x	2	1	5
Game Design	GD	E, P (8)	K (120) / H				x	3	1	5
Graphical Visualization Techniques	GVT	E, P (8)	K (120) / H				x	3	1	5
Parallele und verteilte Systeme	PVS	E, H, P (4)	K (120) / m (30)					3	1	5
Future Computing	FC		K (120)					3	1	5

¹ Abweichungen von der Prüfungsart sind im Rahmen von § 9 der PrO möglich.

Bedeutung der Abkürzungen:

U (x), V(x) beide Leistungen müssen erbracht werden

U (x) / V(x) eine der beiden Leistungen muss erbracht werden

E (x) Einsendaufgabe (Anzahl)

H Hausarbeit/Projekt mit Präsentation bzw. Prüfungskolloquium

P (x) Teilnahme an Präsenzveranstaltungen (Pflichtzeiten in LE à 45 Minuten)

K (x) Klausur (Dauer in Minuten)

m (x) mündliche Prüfung (Dauer in Minuten)

MC Mobile Computing

SWT Software-Technik und Web-Business

HCI Human-Computer-Interaction

3D Interactive 3D

Anlage 3: Modellstudienpläne

Fachsem.	B. Sc. Medieninformatik oder vergleichbar	B. Sc. Schwerpunkt Informatik ¹	B. Sc. Schwerpunkt Medien ¹
1	Informationsarchitekturen	Informationsarchitekturen	Informationsarchitekturen
1	User Experience	User Experience	User Experience
1	Mediendidaktik und Konzeption	Mediendidaktik und Konzeption	Datenbanken ²
1	Gestaltung von motion-graphic Interfaces	Gestaltung von motion-graphic Interfaces	Patterns und Frameworks ²
1	Verfahren und Werkzeuge moderner Softwareentwicklung	Mediendesign 1 ²	Verfahren und Werkzeuge moderner Softwareentwicklung
1	Künstliche Intelligenz	Computergrafik 1 ²	Künstliche Intelligenz
2	Wahrscheinlichkeitsrechnung und Kryptographie	Wahrscheinlichkeitsrechnung und Kryptographie	Wahrscheinlichkeitsrechnung und Kryptographie
2	Codierung multimedialer Daten	Codierung multimedialer Daten	Codierung multimedialer Daten
2	Wissenschaftliches Seminar	Wissenschaftliches Seminar	Wissenschaftliches Seminar
2	3 Vertiefungs-/Wahlpflichtmodule	3 Vertiefungs-/Wahlpflichtmodule	3 Vertiefungs-/Wahlpflichtmodule
3	Projekt- und Qualitätsmanagement	Projekt- und Qualitätsmanagement	Projekt- und Qualitätsmanagement
3	Entrepreneurship	Entrepreneurship	Entrepreneurship
3	Wissenschaftliches Projekt	Wissenschaftliches Projekt	Wissenschaftliches Projekt
3	3 Vertiefungs-/Wahlpflichtmodule	3 Vertiefungs-/Wahlpflichtmodule	3 Vertiefungs-/Wahlpflichtmodule
4	Masterseminar	Masterseminar	Masterseminar
4	Masterarbeit inkl. Kolloquium	Masterarbeit inkl. Kolloquium	Masterarbeit inkl. Kolloquium

¹ Je nach Studieninhalt des Erststudiums können auch weitere, hier nicht genannte Module aus dem Modulkatalog B. Sc. Medieninformatik der VFH als Brückenkurse aufgenommen werden

² Modul aus Modulkatalog B. Sc. Medieninformatik der VFH