

LESEFASSUNG

Satzung
des Fachbereichs Elektrotechnik und Informatik
der Technischen Hochschule Lübeck
über das Studium und die Prüfungen
im Online-Masterstudiengang Medieninformatik
– Studien- und Prüfungsordnung (SPO) 2020 Online-Masterstudiengang
Medieninformatik –
Vom 10. Juni 2020
(NBl. HS MBWK Schl.-H. S. 46)

geändert durch:

Satzung vom 21. Januar 2022 (NBl. HS MBWK. Schl.-H. S. 10)

Satzung vom 15. Mai 2023 (NBl. HS MBWFK Schl.-H. S. 69)

Teil I - Allgemeiner Teil

§ 1

Geltungsbereich

Diese Studien- und Prüfungsordnung regelt die Ziele und die Ausgestaltung des Studiums sowie die Anforderungen und Durchführung von Prüfungen in dem Online-Masterstudiengang Medieninformatik. Sie ergänzt die Prüfungsverfahrensordnung (PVO) der Technischen Hochschule Lübeck um studiengangsspezifische Bestimmungen.

§ 2

Studiengang

Der Master-Studiengang führt zu weiteren berufsqualifizierenden Abschluss, basierend auf einem erfolgreich absolvierten berufsqualifizierenden Erststudium. Ziel des Master-Studiums ist eine fundierte Vertiefung und Festigung des bereits vorhandenen Medien- und Informatik-Wissens mit der Möglichkeit einer oder mehrerer Spezialisierungen im breiten Spektrum der Arbeits- und Forschungsgebiete des Bereichs Informatik und Medien. Dazu werden neben einer bewusst breit angelegten Grundlagenvertiefung auch spezifische Schwerpunkte in ausgewählten Problembereichen angeboten. Das Master-Studium Medieninformatik ist möglich in den Schwerpunktrichtungen „Mobile Computing und Sicherheit“, „Software und Daten“, „Human-Computer Interaction“ und „Interactive 3D“. Durch die Prüfung soll ein hohes fachliches und wissenschaftliches Niveau nachgewiesen werden und festgestellt werden, ob die Studierenden die Zusammenhänge ihres Faches überblicken, die Fähigkeit besitzen, wissenschaftliche Methoden und Erkenntnisse anzuwenden und das grundlegende, fachspezifische und fachübergreifende Wissen kompetent und zielgerichtet in Theorie und Praxis einsetzen können.

§ 3

Abschlussgrad

Bei erfolgreichem Abschluss des Online-Masterstudiums Medieninformatik verleiht die Technische Hochschule Lübeck den akademischen Grad „Master of Science“ (M. Sc.) als berufsqualifizierenden Abschluss.

Bei der vorliegenden Version handelt es sich um eine Lesefassung, in welche die oben genannten Änderungssatzungen eingearbeitet sind. Maßgeblich und rechtlich verbindlich sind jedoch ausschließlich die in den amtlichen Bekanntmachungen unter <https://www.th-luebeck.de/hochschule/satzungen/amtliche-bekanntmachungen/> veröffentlichten Fassungen.

Teil II - Ziele und Ausgestaltung des Studiums

§ 4

Qualifikationsziele, Inhalte und berufliche Tätigkeitsfelder

- (1) Ziel des Masterstudiengangs ist es, den Studierenden nach einem ersten berufsbefähigenden Hochschulabschluss zusätzliche tiefergehende wissenschaftliche Konzepte, Techniken und Methoden zu vermitteln, sodass sie in der Lage sind, diese sowohl weiterzuentwickeln als auch im beruflichen Kontext bei der Lösung komplexer Problemstellungen anzuwenden. Die fachlichen Qualifikationsziele des Studiengangs bereiten die Studierenden auf die vielseitigen Anforderungen in einem Berufsfeld vor, das durch ständige technische Innovationen geprägt ist und sowohl künstlerisch-gestalterische Kompetenzen als auch fundierte informationstechnische Kenntnisse erfordert.
- (2) Die Absolventinnen und Absolventen können komplexe Problemstellungen aus dem Fach beschreiben, beurteilen, analysieren sowie unter Einbezug innovativer Methoden Lösungsschritte entwickeln. Sie können mit neuen Bereichen umgehen, diese kombinieren sowie selbständig Beiträge zur Entwicklung der Medieninformatik leisten. Sie haben ein kritisches Bewusstsein, kennen und reflektieren auch nichttechnische Auswirkungen ihres beruflichen Handelns. Sie verfügen über die Fähigkeiten, die Konzepte, Methoden und Techniken zielorientiert einzusetzen und sind in der Lage, ihr Wissen selbstständig zu vertiefen. Sie sind in der Lage, ihre erworbenen Kenntnisse und die ausgebildeten Fähigkeiten auch in interdisziplinären Teams zur Lösung praktischer Problemstellungen einzubringen, solche Teams auch verantwortlich zu führen und Entwicklungsergebnisse Dritten gegenüber zu vertreten. Die erworbenen Kompetenzen versetzen die Absolventinnen und Absolventen in die Lage, Verantwortung in den leitenden Ebenen eines Unternehmens zu übernehmen.
- (3) Den Studierenden stehen neben einer bewusst breit angelegten Grundlagen-Vertiefung auch spezifische Vertiefungen in ausgewählten Problembereichen zur Auswahl. Die Studierenden wählen dabei ihre Schwerpunkte auf der Basis der Wahl individueller Module, welche für ihre berufliche Entwicklung als nützlich eingeschätzt werden. Angeboten werden die Schwerpunkte:
 1. Mobile Computing und Sicherheit,
 2. Software und Daten,
 3. Human-Computer Interaction
 4. Interactive 3D.
- (4) Das Masterstudium befähigt zur Aufnahme eines Promotionsstudiums und für die beamtenrechtliche Laufbahn des höheren Dienstes.

§ 5

Zugangsvoraussetzungen

Zugangsvoraussetzungen für diesen Online-Masterstudiengang Medieninformatik sind:

1. ein erster berufsqualifizierender Hochschulabschluss mit mindestens 180 ECTS-Leistungspunkten (LP) aus dem Bereich der Informatik, Medieninformatik, der Medien oder eines mit Medieninformatik vergleichbaren Studienganges. Als vergleichbar werden Studiengänge anerkannt, die Informatik- oder Medienmodule im Umfang von mindestens 60 ECTS-LP enthalten.
2. Die Zulassung kann mit Auflagen verbunden werden.
3. Im Zweifelsfall entscheidet der zuständige Prüfungsausschuss.

§ 6

Studienziel, Studienbeginn, Regelstudienzeit, Studienumfang, Aufbau und Inhalt

- (1) Durch anwendungsbezogene Lehre soll eine auf wissenschaftlicher Grundlage beruhende Bildung vermittelt werden, die zu selbstständiger Tätigkeit im Beruf und in der Forschung befähigt. Die Studierenden sollen durch das Studium die Fähigkeit zu auf wissenschaftlichen Grundlagen beruhendem Denken und Arbeiten erwerben. Außerdem werden die dafür notwendigen Methoden und Fachkenntnisse auf dem Gebiet Medieninformatik vermittelt und dadurch die Studierenden auf dieses Tätigkeitsfeld in Beruf und Forschung vorbereitet.

- (2) Das Studium beginnt zum Sommer- und Wintersemester. Grundsätzlich wird ein Studienbeginn zum Wintersemester empfohlen. Die Module der jeweiligen Fachsemester werden bis auf wenige Ausnahmen nur einmal jährlich angeboten. Eine Bewerbung und Zulassung zum Sommersemester ist aufgrund der flexiblen Studiengestaltung dennoch möglich.
- (3) Die Regelstudienzeit beträgt vier Semester.
- (4) Der Studienumfang beträgt 120 ECTS-Leistungspunkte (LP) und in der Regel 52 Semesterwochenstunden (SWS).
- (5) Das Studium gliedert sich in:

	Semester	Leistungspunkte
Brückenmodule	1	20
Pflichtmodule	1 – 4	45
Wahlpflichtmodule Vertiefung	2-3	30
Abschlussarbeit	4	20
Abschlusskolloquium	4	5
Gesamt:		120

- (6) Das Studium umfasst die in der Anlage 1 aufgeführten Module, in denen die Studierenden für den erfolgreichen Abschluss des Studiums Studien- und Prüfungsleistungen nachweisen müssen.
- (7) Zum Erreichen des Studienziels wird das Curriculum im ersten Semester in Anlage 1 durch Brückenmodule vorbildungsspezifisch unterschieden. Bei der Auswahl der Module ist der erste berufsqualifizierende Abschluss maßgeblich berücksichtigt. Die entsprechende Zuordnung zu den Brückenmodulen erhält die oder der Studierende mit dem Zulassungsbescheid.
- (8) Die Wahlpflichtmodule müssen im Umfang von 30 LP gewählt werden. Der Auswahlkatalog ist in Anlage 1 aufgeführt. Die Wahlpflichtmodule können aus einer oder mehrerer Vertiefungsrichtungen gewählt. Werden mindestens 15 LP aus einer Vertiefungsrichtung gewählt, so wird diese auf dem Zeugnis ausgewiesen. Ergibt sich durch die Auswahl der Module eine oder mehrere Vertiefungsrichtungen, so werden auch mehrere Vertiefungsrichtungen auf dem Zeugnis ausgewiesen.

§ 7 Lehrveranstaltungen

- (1) Die Erreichung der jeweiligen Lernergebnisse wird durch unterschiedliche Lehr- und Lernformen unterstützt.
- (2) Für die Präsenzphasen gelten folgende Lehrveranstaltungsformen:

Art der Lehrveranstaltung	Inhalt der Lehrveranstaltung
Vorlesungen (V)	Vermittlung des Lehrstoffs
Übungen (Ü)	Verarbeitung und Vertiefung des Lehrstoffs mit Aussprachemöglichkeiten
Praktika (Pr)	praktische (Labor-)Tätigkeit innerhalb der Hochschule
Projekte (Pj)	Bearbeitung von Projektaufgaben
Seminare (S)	Bearbeitung von ausgewählten Gebieten
Exkursionen (E)	Studienfahrten zur Heranführung an die Verhältnisse der Berufswelt, gegebenenfalls mit Referaten der Teilnehmenden und Diskussionen

- (3) Gegenstand der Lehrveranstaltungen sowie Dauer, Umfang, Anzahl und Zeit ergeben sich aus der Anlage 1 dieser Studien- und Prüfungsordnung.

Teil III - Anforderungen und Durchführung von Prüfungen

§ 8 Prüfungen

Ergänzend zu § 16 PVO können folgende Formen von Prüfungen als Prüfungsvorleistung abgelegt werden:

1. Einsendeaufgabe (ESA): Eine Einsendeaufgabe erfordert die selbstständige Bearbeitung von fachspezifischen Aufgabenstellungen innerhalb eines festgelegten Zeitraums.
2. Übung (Übg): Eine Übung umfasst die Anwesenheit von Lehrenden und Studierenden in einem realen oder virtuellen Raum. Eine Übung dient der fachspezifischen Vertiefung und Übung der Lerninhalte.
3. Gruppenarbeit (GA): Eine Gruppe von Studierenden bearbeitet gemeinsam ein vorgegebenes Thema unter Nutzung der zur Verfügung stehenden Kommunikationstools der Lernplattform. Ein Präsenztreffen kann dafür vorgesehen sein. Das Ergebnis der Gruppenarbeit, beispielsweise ein Bericht, eine Ausarbeitung oder ein Aufsatz, kann bewertet werden
4. Bericht/ Hausarbeit: Eine Hausarbeit oder ein Bericht ist die im Rahmen eines festgelegten Zeitraumes selbständige schriftliche Bearbeitung einer fachspezifischen oder modulübergreifenden Aufgabenstellung. In geeigneten Fällen können die erarbeiteten Lösungen in einer für die berufliche Tätigkeit typischen Weise mündlich erläutert werden.
5. Das Studium umfasst freiwillige und verpflichtende Präsenzzeiten. Die freiwilligen Präsenzzeiten können wahrgenommen werden, sind jedoch keine Voraussetzung, um zu den Prüfungsleistungen zugelassen zu werden. Die verpflichtenden Präsenzzeiten müssen zwingend absolviert werden. Diese können sowohl als Prüfungsvorleistung oder als Bestandteil einer Studienleistung verlangt werden. In der Anlage 1 werden Prüfungsvorleistungen, die verpflichtende Präsenzzeiten explizit ausweisen, und Studienleistungen, die diese beinhalten können, aufgeführt. Präsenzzeiten können vor Ort oder im virtuellen Raum als Webkonferenz stattfinden.

§ 9 Abschlussarbeit und Abschlusskolloquium

- (1) Die Masterarbeit wird in der Regel im vierten Fachsemester angefertigt. Sie hat einen Umfang von 20 LP. Die Bearbeitungszeit beträgt 22 Kalenderwochen.
- (2) Das Abschlusskolloquium wird als mündliche Fachprüfung durchgeführt und hat einen Umfang von 5 LP. Die Dauer beträgt 60 Minuten.
- (3) Die Masterarbeit kann auf Antrag der oder des Studierenden mit Zustimmung der Prüferinnen und Prüfer in englischer Sprache verfasst werden.
- (4) Das Abschlusskolloquium kann auf Antrag der oder des Studierenden mit Zustimmung der Prüferinnen und Prüfer in englischer Sprache abgehalten werden.

§ 10 Voraussetzungen und Zulassung

- (1) Zu einer Studienleistung wird zugelassen, wer im Online-Masterstudiengang Medieninformatik eingeschrieben ist.
- (2) Zu einer Prüfungsleistung wird zugelassen:
 1. wer im Online-Masterstudiengang Medieninformatik eingeschrieben ist und
 2. die zugehörigen Prüfungsvorleistungen erbracht hat.

- (3) Über die Zulassung zu Studien- und Prüfungsleistungen entscheidet die Prüferin oder der Prüfer, in Zweifelsfällen der Prüfungsausschuss. Die Zulassung wird in geeigneter Weise bekannt gegeben.
- (4) Die Zulassung wird versagt, wenn die Zulassungsvoraussetzungen nicht erfüllt sind.
- (5) Voraussetzung für die Zulassung zur Masterarbeit ist der Nachweis von Studien- und Prüfungsleistungen im Umfang von mindestens 85 Leistungspunkten.
- (6) Voraussetzung für die Zulassung zur mündlichen Abschlussprüfung (Kolloquium) ist der Nachweis aller nach dem Modulplan der Studien- und Prüfungsordnung zu erbringenden Leistungen und die bestandene Masterarbeit.

§ 11 Prüfungsverfahren

- (1) Das Prüfungsverfahren richtet sich nach der Prüfungsverfahrensordnung (PVO) der Technischen Hochschule Lübeck.
- (2) Abweichend von §25 Absatz 2 und Absatz 3 der Prüfungsverfahrensordnung der Technischen Hochschule Lübeck finden keine mündlichen Nachprüfungen statt.
- (3) Von der Prüfungsart darf abgewichen werden, wenn ein als sog. Mischkurs von einer anderen Hochschule im VFH-Verbund durchgeführt wird und dort eine Änderung vorgesehen ist. Die neue Prüfungsart muss durch die PVO abgedeckt sein. Die Änderung der Prüfungsart muss von dem Prüfungsausschuss genehmigt und den Studierenden 1 Woche nach Betreuungsbeginn mitgeteilt werden. Mischkurse sind Kurse, die von einer Hochschule der VFH für Studierende mehrerer Standorte angeboten werden.

§ 12 Prüfungssprache

- (1) Die Prüfungen werden in der Sprache abgelegt, in der die dazugehörigen Lehrveranstaltungen angeboten werden.
- (2) Abweichende Regelungen können entsprechend § 9 Absatz 3 und 4 getroffen werden.

§ 13 Bewertung, Gewichtung, Bildung der Gesamtnote

- (1) Bestehen Module aus mehreren Modulteilprüfungen, so muss jede einzelne Modulteilprüfung mit mindestens „ausreichend“ (4,0) bewertet sein, damit das Modul als bestanden gilt.
- (2) Modulprüfungen und Modulteilprüfungen werden durch die zu vergebenden ECTS-Leistungspunkte (LP) gewichtet. Die für die Gewichtung relevanten LP der Module sind in der Anlage 1 festgelegt.
- (3) Für die Bildung der Einheitsnote werden die Noten der Abschlussarbeit und des Abschlusskolloquiums in einem Verhältnis von 75 Prozent zu 25 Prozent gewichtet.
- (4) Die für den Abschluss zu bildende Gesamtnote errechnet sich zu 80 Prozent aus den Noten der Modulprüfungen und zu 20 Prozent aus der Einheitsnote der Abschlussarbeit und des Abschlusskolloquiums.

§ 14 Schlussbestimmungen

Diese Satzung in geänderter Fassung tritt am 1. September 2023 in Kraft

Anlage 1 zur Prüfungs- und Studienordnung (SPO) 2020 für den Online-Masterstudiengang Medieninformatik

Modul-Nr.	Modulname	Name der Lehrveranstaltung	Semester	Zuordnung Vertiefungsrichtung	Leistung		Prüfungsvorleistungen/ verpflichtende Präsenzzeiten (LE)**	Sprache	ECTS
					Prüfungsleistung	Studienleistung			
Brückenmodule für Absolventen der Medieninformatik oder einem Äquivalent									
1	Mediendidaktik und –konzeption							deutsch	5
		Mediendidaktik und –konzeption	1			MP-PA	Tu		5
2	Motion Design							deutsch	5
		Motion Design	1			MP-PA			5
3	Moderne Softwareentwicklung							deutsch	5
		Moderne Softwareentwicklung	1			MP-K (120 Min.)		ESA	5
4	Künstliche Intelligenz							deutsch	5
		Künstliche Intelligenz	1			MP-K (120 Min.)	Tu		5
Brückenmodule für Absolventen der Informatik oder einem Äquivalent									
1	Mediendidaktik und -konzeption							deutsch	5
		Mediendidaktik und -konzeption	1			MP-PA	Tu		5
2	Motion Design							deutsch	5
		Motion Design	1			MP-PA			5
3	Mediendesign 1							deutsch	5
		Mediendesign 1	1			MP-M (30 Min.)		ESA, 8 LE	5
4	Computergrafik							deutsch	5
		Computergrafik	1			MP-K (120 Min.)		ESA, 8 LE	5
Brückenmodule für Absolventen der Medien oder einem Äquivalent									
1	Datenbanken							deutsch	5
		Datenbanken	1			MP-K (120 Min.)		ESA, 8 LE	5
2	Patterns and Frameworks							deutsch	5
		Patterns and Frameworks	1			MP-PA		B/H	5
3	Moderne Softwareentwicklung							deutsch	5
		Moderne Softwareentwicklung	1			MP-K (120 Min.)		ESA	5
4	Künstliche Intelligenz							deutsch	5
		Künstliche Intelligenz	1			MP-K (120 Min.)	Tu		5
Pflichtmodule für alle Studierenden									
1	Informationsarchitektur							deutsch	5
		Informationsarchitektur	1			MP-PA		ESA	5

2	User Experience									deutsch	5
		User Experience	1				MP-K (120 Min.)		ESA		5
3	Wahrscheinlichkeitsrechnung und Kryptographie									deutsch	5
		Wahrscheinlichkeitsrechnung und Kryptographie	2				MP-K (120 Min.)		ESA		5
4	Codierung multimedialer Daten									deutsch	5
		Codierung multimedialer Daten	2				MP-K (120 Min.)				5
5	Wissenschaftliches Seminar									deutsch	5
		Wissenschaftliches Seminar	2				MP-PA				5
6	Projekt- und Qualitätsmanagement									deutsch	5
		Projekt- und Qualitätsmanagement	3				MP-K (120 Min.)		ESA		5
7	Gründungsmanagement									deutsch	5
		Gründungsmanagement	3				MP-PA		ESA, GA, 4 LE		5
8	Wissenschaftliches Projekt									deutsch	5
		Wissenschaftliches Projekt	3				MP-PA		ESA		5
9	Masterseminar									deutsch	5
		Masterseminar	4				MP-PA		ESA		5
Wahlpflichtmodule											
1	Mobilkommunikation				MCS					deutsch	5
		Mobilkommunikation					MP-K (120 Min.)	Tu			5
2	Mobile Application Development				MCS					deutsch	5
		Mobile Application Development					MP-K (120 Min.)		ESA, B/H		5
3	Sicherheitstechniken in Kommunikationsnetzen				MCS					deutsch	5
		Sicherheitstechniken in Kommunikationsnetzen					MP-K (120 Min.)	Tu			5
4	Quantencomputer				MCS	SWD				deutsch	5
		Quantencomputer					MP-K (120 Min.)				5
5	Sicherheit und Web-Anwendungen				MCS	SWD				deutsch	5
		Sicherheit und Web-Anwendungen					MP-PA		ESA		5
6	Parallele und verteilte Systeme				MCS	SWD				englisch	5
		Parallele und verteilte Systeme					MP-K (120 Min.)		ESA, 4 LE		5

7	Data Science				SWD							englisch	5
		Data Science							MP-M (30 Min.)		ESA, B/H		5
8	Datenbank-Technologien				SWD							deutsch	5
		Datenbank-Technologien							MP-K (120 Min.)				5
9	Deep Learning				SWD							deutsch	5
		Deep Learning							MP-PA				5
10	Barrierefreiheit					HCI						deutsch	5
		Barrierefreiheit							MP-PA		ESA, 4 LE		5
11	Human-Centered Design					HCI						deutsch	5
		Human-Centered Design							MP-PA		ESA		5
12	Smart Graphics					HCI						deutsch	5
		Smart Graphics							MP-PA	Tu			5
13	Augmented and Virtual Reality					HCI	3	D				deutsch	5
		Augmented and Virtual Reality							MP-K (120 Min.)		ESA		5
14	Wahrnehmungs- und Medienpsychologie					HCI	3	D				deutsch	5
		Wahrnehmungs- und Medienpsychologie							MP-PF		15 LE		5
15	Game Design						3	D				deutsch	5
		Game Design							MP-K (120 Min.)		ESA		5
16	Graphical Visualisation Technologies						3	D				deutsch	5
		Graphical Visualisation Technologies							MP-PA				5
17	Green-IT											deutsch	5
		Green-IT			SWD				MP-PF				5
Studienabschluss													
A1	Abschluss												25
		Abschlussarbeit	4						22 Wochen				20
		Abschlusskolloquium	4						MP-M (60 Min.)				5

LE: Lerneinheiten in der Präsenzphase (1 LE = 45 Minuten)
ESA: Einsendeaufgaben
GA: Gruppenarbeit
B/H: Bericht oder Hausarbeit
Übg: Übung
MP-K: Modulprüfung Klausur

MCS: Mobile Computing und Sicherheit
SWD: Software und Daten
HCI: Human Computer Interaction
3D: Interactive 3D

MP-M: Modulprüfung mündlich
MP-PA: Modulprüfung Projektarbeit
MP-PF: Modulprüfung Portfolio
Tu: Test unbenotet

****** Die verpflichtenden Präsenzzeiten (vPZ) sind Voraussetzung, um zu den Prüfungsleistungen zugelassen zu werden. Sie können in Präsenz oder Online stattfinden.