

**Modul: Softwaretechnik-Projekt**

<b>Niveau</b>	Bachelor	<b>Kürzel</b>	STP
<b>Modulname englisch</b>	Software-Engineering Project		
<b>Modulverantwortliche</b>	Professor*innen der Informatik		
<b>Fachbereich</b>	Elektrotechnik und Informatik		
<b>Studiengang</b>	Wirtschaftsinformatik / Data Science, Bachelor		
<b>Verpflichtungsgrad</b>	Pflicht	<b>ECTS-Leistungspunkte</b>	10
<b>Fachsemester</b>	6	<b>Semesterwochenstunden</b>	4
<b>Dauer in Semestern</b>	1	<b>Arbeitsaufwand in Stunden</b>	300
<b>Angebotshäufigkeit</b>	SoSe	<b>Präsenzstunden</b>	60
<b>Lehrsprache</b>	Deutsch/Englisch	<b>Selbststudiumsstunden</b>	240

Der folgende Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es **genau eine** modulabschließende Prüfung gibt.

<b>Prüfungsleistung</b>	Projektarbeit	<b>Prüfsprache</b>	Deutsch/Englisch
<b>Dauer PL in Minuten</b>		<b>Bewertungssystem PL</b>	Drittelnoten
<b>Lernergebnisse</b>	Die im Studium erworbenen Kenntnisse in Softwaretechnik werden in einem praxisorientierten Software-Projekt umgesetzt. Es wird die Fähigkeit gefördert und gefordert, in einer Gruppe ein Thema mit fächerübergreifendem Inhalt zu analysieren, Lösungswege aufzuzeigen, Teilaufgaben zu identifizieren und Teilaufgaben zu realisieren.		
<b>Teilnahmevoraussetzungen</b>			

Der vorige Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es **genau eine** modulabschließende Prüfung gibt.

<b>Berücksichtigung von Gender- und Diversity-Aspekten</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Verwendung geschlechtergerechter Sprache (THL-Standard)</li> <li>✗ Zielgruppengerechte Anpassung der didaktischen Methoden</li> <li>✓ Sichtbarmachen von Vielfalt im Fach (Forscherinnen, Kulturen etc.)</li> </ul>
<b>Verwendbarkeit</b>	
<b>Bemerkungen</b>	

## Lehrveranstaltung: Softwaretechnik-Projekt (Pj)

(zu Modul: Softwaretechnik-Projekt)

<b>Lehrveranstaltungsart</b>	Projekt	<b>Lernform</b>	Präsenz
<b>LV-Name englisch</b>	Software Engineering Project (Pj)		
<b>Anwesenheitspflicht</b>	ja	<b>ECTS-Leistungspunkte</b>	10
<b>Teilnahmebeschränkung</b>		<b>Semesterwochenstunden</b>	4
<b>Gruppengröße</b>	12	<b>Arbeitsaufwand in Stunden</b>	300
<b>Lehrsprache</b>	Deutsch/Englisch	<b>Präsenzstunden</b>	60
<b>Studienleistung</b>		<b>Selbststudiumsstunden</b>	240
<b>Dauer SL in Minuten</b>		<b>Bewertungssystem SL</b>	

Der folgende Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es eine lehrveranstaltungsspezifische Prüfung gibt.

<b>Prüfungsleistung</b>		<b>Prüfsprache</b>	
<b>Dauer PL in Minuten</b>		<b>Bewertungssystem PL</b>	
<b>Lernergebnisse</b>			
<b>Teilnahmevoraussetzungen</b>			

Der vorige Abschnitt ist nur ausgefüllt, wenn es eine lehrveranstaltungsspezifische Prüfung gibt.

<b>Lehrinhalte</b>	Der konkrete Gegenstand des Projektes wird auf Basis eines Vorschlags von Seiten der Lehrenden mit den Studierenden und ggf. einem industriellen Partner festgelegt. Im Projekt werden alle wesentlichen Aufgaben der Softwareentwicklung nach einem Softwareprozessmodell in einer Gruppe arbeitsteilig durchgeführt. Der Schwerpunkt kann, je nach Projektgegenstand, auf spezifischen Softwaretechnikthemen liegen, wie z.B. Software-Architekturen, Prozessmodelle, Softwarequalität, Modellgetriebene Softwareentwicklung.
<b>Literatur</b>	Je nach Art der Projekte wird eine spezielle Literaturliste pro Semester zusammengestellt
<b>Bemerkungen</b>	